



### **HORS LIMITES ET LIMITES DU PARCOURS (règle 18-2)**

- Zones délimitées par des piquets blancs par les limites du parcours.
- Durant le jeu du trou n°6, le côté droit du trou, délimité par des piquets blancs et verts
- Durant le jeu du trou N°11, le côté gauche du trou, délimité par des piquets blancs et verts
- Ces piquets sont considérés comme des éléments de limite durant le jeu des trous 6 et 11. Pour tous les autres trous, ce sont des obstructions inamovibles (règle 16-1).

### **GREENS**

- Les greens des trous N°9 et N°18 sont considérés comme un seul green. Le joueur ne peut pas prendre de dégagement pour mauvais green.

### **ZONES DE JEU INTERDIT**

- Pendant le jeu du trou N°7, la zone à gauche du trou délimitée par des piquets rouges et verts, est une zone de jeu interdit dans une zone à pénalité (règle 17-1).
- Massifs de fleurs et arbustes d'ornement
- Jeunes arbres avec tuteurs, si la balle d'un joueur repose sur ou touche un arbre avec tuteurs ou qu'un tel arbre interfère avec le stance du joueur ou son swing intentionnel, le joueur doit se dégager sans pénalité (Règle 16.1 f)

### **CONDITIONS ANORMALES DU PARCOURS ET ELEMENTS PARTIE INTEGRANTE**

Sont des éléments partie intégrante du parcours:

- Station de pompage aux trous N° 3, 4, 8 et 16
- Filets de protection ainsi que leurs dispositifs d'amarrage
- Zone en gravier au trou N°16

Sont des conditions anormales du parcours :

- Installations d'arrosage automatique, bouches d'eau et fontaines
- Chemins asphaltés et en terre
- Accès gravillonnés
- Passages avec revêtement alvéolaire
- Toutes les zones recouvertes de copeaux de bois autour des arbustes et arbres.
- Toutes les zones à proximité des jeunes pousses récemment plantées.
- Les piquets blancs et verts à droite du trou N°7 et à gauche du trou N°10 sont considérés comme des obstructions inamovibles

### **DISPOSITIONS RELATIVES A LA CADENCE DE JEU**

Lors d'une compétition, si un groupe termine le tour derrière le groupe précédent avec un intervalle de temps supérieur à 30 minutes et plus que 04 heures 30 minutes après l'heure de départ, tous les joueurs sont sujets à une pénalité d'un coup.

### **PENALITES POUR INFRACTION AUX REGLES LOCALES**

Perte du trou en Match-Play, 2 coups en Stroke-Play